**OBJETOS VES004**

Para el cálculo de la aceleración y velocidad se puede configurar en 2 rangos de frecuencia y tiempo. En ambos caso se calcula el valor eficaz (RMS) de la aceleración o velocidad de vibración según corresponda.

**Rango de Frecuencia**

-Calcula el valor eficaz dentro de una banda de frecuencia de libre elección.

-Los objeto en el rango de Frecuencia se calculan por multiplexación. Durante la supervisión se puede generar un "Tiempo Muerto". Para una supervisión permanente escoger el rango de tiempo.

-No hay límites de objetos a crear en el rango de frecuencia, sin embargo, mientras más objetos en el rango de frecuencia se creen, el tiempo de medición irá aumentado. Siendo el tiempo de medición inicial 100 ms.

**Rango de Tiempo**

- Calcula el valor eficaz en tiempo de medición seleccionable.  
 - Se puede crear una máximo de 4 objetos en el rango de tiempo independientes.

